

TEATRO

GRAN PALACIO ENCANTADO.

¡LEED!!!

Para el jueves 19 de Marzo de 1846.

ÚLTIMA, GRANDE Y EXTRAORDINARIA FUNCION DE LOS MISTERIOS
del siglo ó milagros del mundo.

A BENEFICIO DE LA SEÑORA EUIISA DE ROUS

MACALLISTER!

ESCAMOTAJE SORPRENDENTE!!!!

Por primera vez Mr. Macallister sacará de dentro de una naranja natural

UNA SEÑORA.

É igualmente natural, nada menos que de cinco pies y tres pulgadas.
Este presioso experimento es uno de los mas difíciles que enseña el arte misterioso.

PROGRAMA

PRIMERA PARTE.

GRANDES JUEGOS RAROS Y ELEGANTES

1. Mr. MACALLISTER abrirá la escena encendiendo con un tiro de pistola 150 bujías.
2. Las cartas obedientes.
3. Las cartas y las flores.
4. El baile Pantomímico.
5. El huevo májico
6. Los relojes volantes.
7. El anillo y la dama
8. Los dulces fantásticos.
9. The thief discovered.
10. La sarten sombrero ó el almuerzo.
11. Un accidente reparado.
12. La complicacion ó seis juegos en uno.

En cuya suerte demuestra Mr. Macallister de todo cuanto es susceptible el fácil arte de escamotaje, introduciendo una nuez en un huevo, este en un limon, y todos estos objetos dentro de una naranja, de la que irán apareciendo alternativamente hasta encontrar la nuez y dentro de ella un par de guantes que habrá recibido de una de las Señoras concurrentes.

SEGUNDA PARTE.

Mr. MACALLISTER. por primera vez hará la grasiosa suerte de cortar

LA NARIZ

á una persona de la sociedad, la que será curada inmediatamente por la portentosa virtud del balsamo de Fierabrás

1. Papá conejo y prima paloma
2. Escamotaje de la Sra. que va anunciada.
3. Las dos flores ó las llaves que pasan á todas partes
4. LA NARIZ.
5. La botella infernal que produce pañuelos y vino al mismo tiempo.
6. El sombrero sin fondo ó los 300 regalos á los espectadores.
7. La produccion acuática.
8. Y último, la produccion extraordinaria.

PRECIOS.

PALCOS DE PLATEA 22 reales
ID. PRINCIPALES 18 reales
LUNETAS 4 reales

ENTRADA GENERAL 3 reales
DELANTERAS 2 reales
Entrada de niños hasta 7 años 12 cts. y los que pasen de dicha edad pagarán como las demas personas.

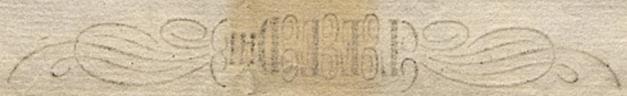
NOTA: Por ser la funcion á beneficio de dicha Señora, estará el teatro iluminado
El Despacho de billetes será el miércoles 17 á las 12, por la misma Sra. en su casa calle de cantareros núm. 29.

Se previene al público, que para evitar confusiones, no se darán contraseñas antes de levantar el telon, y los empleados del Teatro vendrán á recoger sus entradas, pues no se permitirá á nadie entrar, sin que presente su carta.

A las 7 y media.

Imp. de Herrero.

GRAN PALACIO ENCATADO



DEL SIGLO DE ORO DE LA LINGÜÍSTICA Y DE LA HISTORIA DE LA LENGUA CASTELLANA

ESCAMOTAJE SORPRENDIENTE

Por primera vez Mr. Escamotaje escardó de dentro de sus cartajas naturales



Este juego de cartas es uno de los más divertidos que existen en el mundo



ESCAMOTAJE SORPRENDIENTE Y MATEMÁTICO

- | | |
|---|---|
| 1. Las cartas volantes. | 12. La combinación de seis juegos en uno. |
| 2. El nuevo juego. | 11. La combinación de los juegos. |
| 3. El baile fantástico. | 10. La combinación de los juegos. |
| 4. Las cartas y las flores. | 9. The chief discovery. |
| 5. Las cartas obediéncias. | 8. Los datos fantásticos. |
| 6. Mr. Escamotaje escardó la corona encandilando con un tiro de pistola 130 plizas. | 7. El anillo y la dama. |

Este juego de cartas es uno de los más divertidos que existen en el mundo

Mr. Escamotaje por primera vez ha de las cartas sueltas de cartón



Es una persona de la sociedad, la que sus cartas inmediatamente por la parte del juego

- | | |
|---|---|
| 1. La combinación de los juegos. | 1. La combinación de los juegos. |
| 2. El baile fantástico. | 2. El baile fantástico. |
| 3. El nuevo juego. | 3. El nuevo juego. |
| 4. Las cartas y las flores. | 4. Las cartas y las flores. |
| 5. Las cartas obediéncias. | 5. Las cartas obediéncias. |
| 6. Mr. Escamotaje escardó la corona encandilando con un tiro de pistola 130 plizas. | 6. Mr. Escamotaje escardó la corona encandilando con un tiro de pistola 130 plizas. |
| 7. El anillo y la dama. | 7. El anillo y la dama. |
| 8. Los datos fantásticos. | 8. Los datos fantásticos. |
| 9. The chief discovery. | 9. The chief discovery. |
| 10. La combinación de los juegos. | 10. La combinación de los juegos. |
| 11. La combinación de los juegos. | 11. La combinación de los juegos. |
| 12. La combinación de seis juegos en uno. | 12. La combinación de seis juegos en uno. |

Este juego de cartas es uno de los más divertidos que existen en el mundo